Пензенский государственный университет

Отчёт по лабораторной работе №8

по дисциплине “Программирование”

Вариант №3

Выполнили работу ст. гр. 23ВА1:

Гармаш Р.П

Приняли:

Гудков А. А.

Евсеева Ю. И.

Пенза 2023 г

Цель работы: Изучить принципы работы с символьными данными

Вариант №3

1. Получить от пользователя строку текста и подсчитать количество точек в строке. Повторять до тех пор, пока не встретится строка завершающаяся словом quit

Код программы:

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

#include <stdio.h>

#include <string.h>

#include <stdlib.h>

int main(b)

{

int count; [\\иниц](\\\\иниц) покушж

char s[80];

printf("Enter a line:\n");

fgets(s, sizeof(s), stdin);

while (strcmp(s, "quit\n") != 0)

{

count = 0;

for (int i = 0; i < strlen(s); i++)

{

if (s[i] == '.')

{

count++;

}

}

printf("Number of dots per line: %d\n", count);

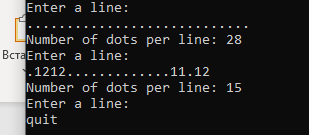
printf("Enter a line:\n");

fgets(s, sizeof(s), stdin);

}

return 0;

}

Результат : 

1. Открыть текстовый файл в необходимом режиме (на чтение, на чтение и запись, на добавление). (В файле должно быть не менее 30 строк). Променять местами четные и нечетные строки текста. Записать измененные строки в новый файл.

Код программы:

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

int swapLines(const char\* inputFilename, const char\* outputFilename) {

FILE\* inputFile = fopen("TheSourceFile.txt", "r");

if (inputFile == NULL) {

perror("Error opening input file");

return 1;

}

FILE\* outputFile = fopen("ChangedLines.txt", "w");

if (outputFile == NULL) {

perror("Error opening output file");

fclose(inputFile);

return 1;

}

char evenLine[200];

char oddLine[200];

int lineCount = 0;

int readEven = 0;

while (fgets(oddLine, 200, inputFile) != NULL) {

lineCount++;

if (readEven) {

fputs(oddLine, outputFile);

fputs(evenLine, outputFile);

readEven = 0;

}

else {

strncpy(evenLine, oddLine, 200);

readEven = 1;

}

}

if (readEven) {

fputs(evenLine, outputFile);

}

fclose(inputFile);

fclose(outputFile);

return 0;

}

int main() {

const char\* inputFilename = "TheSourceFile.txt";

const char\* outputFilename = "ChangedLines.txt";

if (swapLines(inputFilename, outputFilename) != 0) {

return 1;

}

return 0;

}

Вывод: В ходе лабораторной работы были изучены принципы работы с символьными данными